



Ministero dell'Istruzione e del Merito - Ufficio Scolastico Regionale per il Lazio

Istituto Comprensivo Statale *Ettore Sacconi*

Via Umberto I n.7 - 01016 TARQUINIA (VT)

@mail PEO: VTIC821003@ISTRUZIONE.IT @mail PEC: VTIC821003@PEC.ISTRUZIONE.IT

C.F. 800184120565 Tel. 0766-840899

PERCORSO FORMATIVO BLENDED DM66/23

Titolo Percorso *“Esplorare con il digitale”*

Durata: 25 ore in modalità blended

Destinatari: Docenti Primaria e SS1 che desiderano rinnovare la propria didattica e coinvolgere maggiormente gli studenti.

Descrizione del corso: Il corso mira a fornire ai docenti della scuola primaria e secondaria di I grado le competenze e gli strumenti necessari per progettare e realizzare le lezioni di geografia in esperienze coinvolgenti e interattive che permettano di creare un legame tra i concetti geografici e la realtà circostante, stimolando la sensibilità verso le culture altre in una prospettiva di cittadinanza globale.

Contenuti:

Potenziare le competenze: Includere strumenti digitali nella propria didattica: Google Earth, Google Earth Studio, Storymaps, Maps, Street View, Genially, CoSpaces, Google Moduli per l'insegnamento della geografia.

Creare lezioni dinamiche: Realizzare mappe concettuali, presentazioni multimediali, storie interattive e attività immersive.

Promuovere l'apprendimento attivo: Sfruttare il potere della tecnologia per incoraggiare l'apprendimento esperienziale e la partecipazione attiva in classe.

Esplorare il mondo: Viaggiare virtualmente attraverso il pianeta e connettere i concetti geografici con il mondo reale, promuovendo la cittadinanza globale e la sensibilità interculturale.

Metodologia:

Il corso si avvale di una metodologia didattica attiva e partecipativa, combinando lezioni frontali, a distanza in sincrono, attività individuali e di gruppo, laboratori pratici e momenti di condivisione in presenza. Il percorso sarà strutturato 10 ore in presenza e 15 ore in modalità sincrona online.

Vantaggi:

| Per i docenti | Per gli alunni | Per la Scuola |
|--|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">● Sviluppo di competenze digitali● Miglioramento della didattica● Incremento della motivazione● Risorse didattiche.● Scambio di idee | <ul style="list-style-type: none">● Maggiori opportunità di apprendimento e di successo scolastico● Didattica più personalizzata e coinvolgente● Sviluppo di competenze digitali utili per il futuro● Migliore socializzazione e collaborazione tra studenti | <ul style="list-style-type: none">● Riduzione del divario scolastico● Promozione dell'innovazione didattica● Miglioramento dell'immagine della scuola● Miglioramento del clima scolastico e del benessere degli alunni |

Aree di competenze DigCompEdu

- 1. Coinvolgimento e valorizzazione professionale
- 2. Risorse digitali
- 3. Pratiche di insegnamento e apprendimento
- 4. Valutazione dell'apprendimento
- 5. Valorizzazione delle potenzialità degli studenti
- 6. Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti

Livello di partenza

- Principiante (A1-A2)
- Intermedio (B1-B2)
- Esperto (C1-C2)

Durata del corso: 25 ore suddivise in 10 lezioni

Giorno del corso: mercoledì

Orario del corso: lezioni in presenza dalle ore 16.15 alle ore 18.15
lezioni a distanza dalle ore 16.15 alle ore 19.15 utilizzando Classroom e Meet con account di istituto @icsacconi.education

Formatore: Professoressa Claudia Foggetti

Programma:

LEZIONE 1 (in presenza) 09 ottobre 2024

- Introduzione alla geografia digitale
- Panoramica degli strumenti digitali per l'insegnamento della geografia
- Esplorare Google Earth e Google Earth Studio

LEZIONE 2 (a distanza) 16 ottobre 2024

- Costruzione di progetti pratici da spendere nella didattica utilizzando gli strumenti appresi in presenza

LEZIONE 3 (in presenza) 23 ottobre 2024

- Esplorare Storymap
- Esplorare Genially

LEZIONE 4 (a distanza) 30 ottobre 2024

- Costruzione di progetti pratici da spendere nella didattica utilizzando gli strumenti appresi in Presenza

LEZIONE 5 (in presenza) 6 novembre 2024

- Introduzione alla realtà aumentata e virtuale
- Esplorare CoSpaces

LEZIONE 6 (a distanza) 13 novembre 2024

- Costruzione di progetti pratici da spendere nella didattica utilizzando gli strumenti appresi in presenza

LEZIONE 7 (in presenza) 20 novembre 2024

- Esplorare Maps, Street View

- Esplorare Google Art&Culture

LEZIONE 8 (a distanza) 27 novembre 2024

- La gamification nello studio della geografia: dalla escape room alla caccia al tesoro
- Costruzione di progetti pratici da spendere nella didattica utilizzando gli strumenti appresi

LEZIONE 9 (in presenza) 4 dicembre 2024

- Utilizzare strumenti digitali per creare quiz e valutazioni interattive
- Fornire feedback immediato agli studenti
- Monitorare i progressi degli studenti e personalizzare l'apprendimento

LEZIONE 10 (a distanza) 11 dicembre 2024

- Costruzione di un'UDA di geografia

Il programma, in accordo con il formatore, potrà subire modifiche in base alle esigenze che emergeranno durante gli incontri e alle particolari richieste che potranno derivare dai bisogni specifici dei corsisti.

Il corso sarà validato con attestazione in piattaforma con la frequenza di **almeno** 7 incontri dei 10 previsti.

Il Dirigente Scolastico
F.to Dilva BOEM